



Fact Sheet

CD PROJEKT S.A. prowadzi działalność w globalnej, dynamicznie rozwijającej się branży elektronicznej rozrywki. Spółka stoi na czele Grupy Kapitałowej CD PROJEKT.

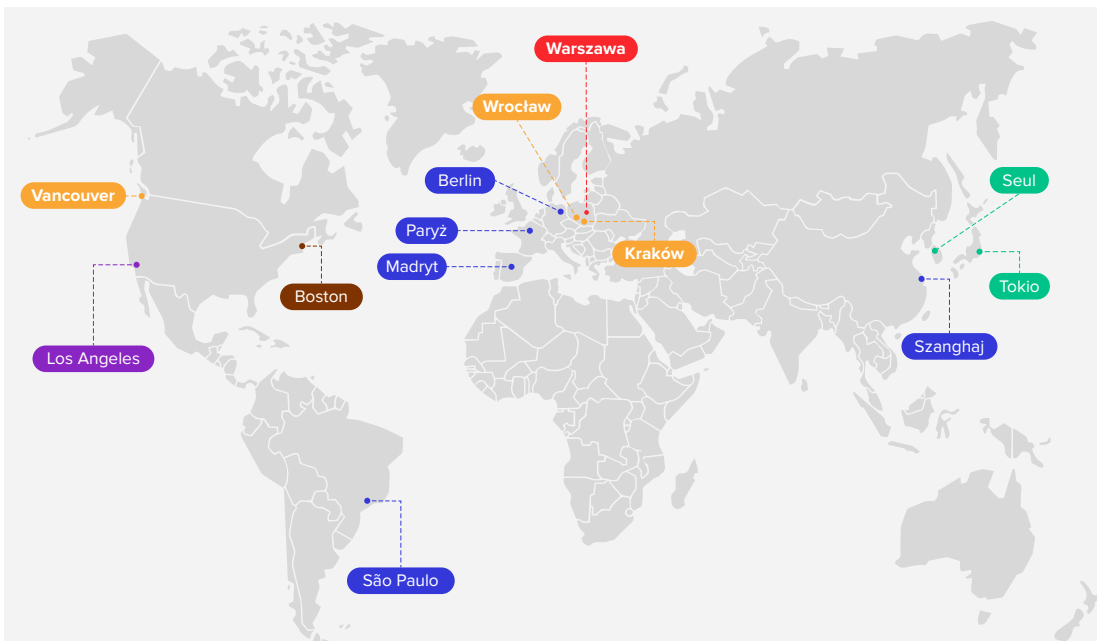
Dwa podstawowe segmenty działalności Grupy Kapitałowej to CD PROJEKT RED i GOG.COM.

1 168

zatrudnionych osób

45

reprezentowanych narodowości



- Siedziba główna (studio CD PROJEKT RED, GOG.COM)
- Zespoły deweloperskie CD PROJEKT RED
- Przedstawiciele działu publishing
- Biura lokalne
- Menadżerowie ds. kontaktów z mediami i społecznością
- CD PROJEKT RED Inc. i studio The Molasses Flood

Obecność Grupy Kapitałowej CD PROJEKT na świecie

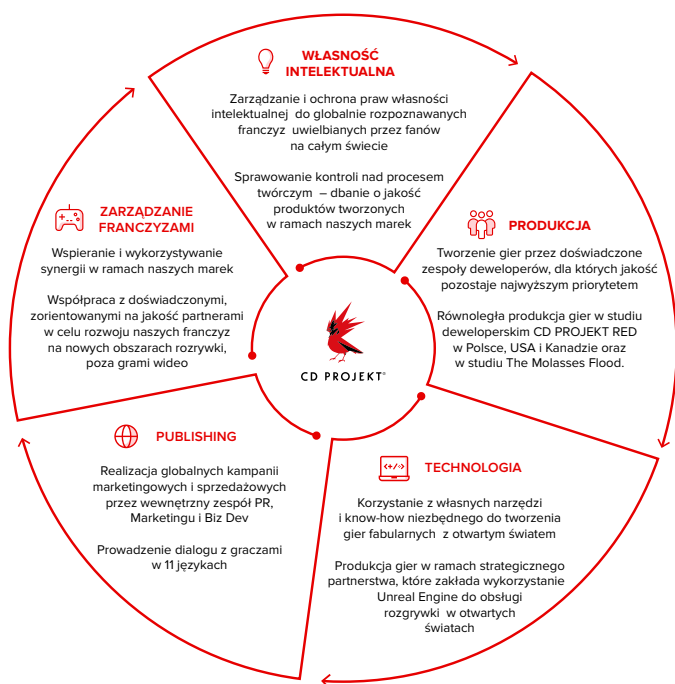
O CD PROJEKT RED

Produkcja gier wideo realizowana jest przez studio CD PROJEKT RED funkcjonujące w strukturach Grupy CD PROJEKT. Działalność ta polega na tworzeniu i wydawaniu gier wideo, sprzedaży licencji na ich dystrybucję, koordynacji lub bezpośredniej realizacji PR i marketingu własnych produktów, a także na produkcji, sprzedaży lub licencjonowaniu produktów towarzyszących wykorzystujących posiadane przez Spółkę marki: *Wiedźmin/The Witcher* i *Cyberpunk*.

Kluczowe liczby:

- ponad 75 mln sprzedanych gier z serii *Wiedźmin*,
- ponad 25 mln sprzedanych kopii gry *Cyberpunk 2077*,
- 98% przychodów ze sprzedaży to eksport.

Model biznesowy CD PROJEKT RED



O GOG.COM

Cyfrowa dystrybucja gier w skali globalnej realizowana jest w ramach serwisu GOG.COM oraz aplikacji GOG Galaxy, prowadzonych przez GOG sp. z o.o. Działalność ta polega na sprzedaży i dostarczaniu gier bezpośrednio na komputer gracza.

Kluczowe liczby:

- ponad 9000 produktów,
- ponad 1200 partnerów z całego świata,
- 7 wersji językowych serwisu,
- 92% przychodów ze sprzedaży to eksport.

Kluczowe gry CD PROJEKT RED



2007 – PC



2011 – PC
 2012 – X360



2015 – PC, Xbox One, PS4
 2019 – Nintendo Switch
 2022 – Xbox Series X|S, PS5



2020 – PC, Xbox One, PS4, Stadia
 2022 – Xbox Series X|S, PS5

Zarząd – doświadczenie w Grupie Kapitałowej CD PROJEKT

Michał Nowakowski	Adam Badowski	Adam Kiciński	Piotr Nielubowicz	Piotr Karwowski	Paweł Zawodny	Jeremiah Cohn
Joint Chief Executive Officer, Członek Zarządu	Joint Chief Executive Officer, Członek Zarządu	Chief Strategy Officer, Członek Zarządu	Chief Financial Officer, Członek Zarządu	Joint Chief Operating Officer, Członek Zarządu	Joint Chief Operating Officer, Członek Zarządu	Chief Marketing Officer, Członek Zarządu
19 lat doświadczenia	22 lat doświadczenia	30 lat doświadczenia	25 lata doświadczenia	17 lat doświadczenia	6 lat doświadczenia	10 lat doświadczenia

Strategia Grupy Kapitałowej CD PROJEKT

- Długofalowy rozwój trzech wyjątkowych i silnych franczyz,
- Więcej produktów dla graczy – zapadające w pamięć opowieści dla jednego gracza, rozszerzone o doświadczenie rozgrywki wieloosobowej,
- Zwiększanie efektu koła zamachowego – gry mobilne, TV, filmy i inne treści oparte na posiadanych markach i rozwijane we współpracy z zewnętrznymi partnerami,
- Wzmocnienie zdolności produkcyjnych, aby móc dostarczyć graczom więcej gier przy zachowaniu najwyższej jakości.

Długofalowa perspektywa produktowa

WIEDŹMIN[®]

CYBERPUNK

Nowe IP

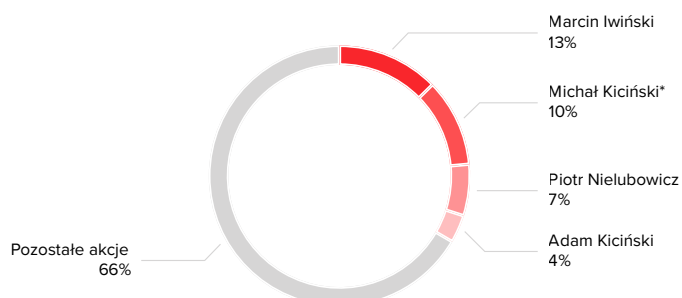
- Nowa trylogia wiedźmińska
- Projekt Syriusz
- Remake Wiedźmina 1
- Projekt Orion
- Projekt Hadar

Podstawowe dane finansowe

w tys. zł	2018	2019	2020	2021	2022	2023
Przychody ze sprzedaży	362 901	521 272	2 138 875	888 172	952 576	1 230 199
Amortyzacja	16 635	37 487	267 664	104 729	117 432	245 082
EBIT*	112 392	180 286	1 157 077	232 903	377 347	469 040
Zysk brutto	123 033	189 162	1 164 949	219 108	393 185	538 492
Zysk netto	109 334	175 315	1 154 327	208 908	347 093	481 105
w tys. zł	31.12.2018	31.12.2019	31.12.2020	31.12.2021	31.12.2022	31.12.2023
Aktywa trwałe	396 431	679 097	759 999	905 846	1 119 978	1 450 623
Aktywa obrotowe	730 407	725 011	2 130 300	1 252 889	1 154 146	1 162 815
środkami pieniężnymi, ich ekwiwalentami, lokatami	659 370	482 301	727 703	676 586	615 157	516 259
Aktywa ogółem	1 126 838	1 404 108	2 890 299	2 158 735	2 274 124	2 613 438
Kapitał własny	1 002 864	1 105 651	2 183 177	1 894 356	2 033 404	2 403 490
Zobowiązania długoterminowe	6 691	25 158	166 153	36 112	36 186	38 774
Zobowiązania krótkoterminowe	117 283	273 299	540 969	228 267	204 534	171 174
w tym: kredyty i pożyczki	0	0	0	0	0	0
Pasywa ogółem	1 126 838	1 404 108	2 890 299	2 158 735	2 274 124	2 613 438

* Zysk operacyjny

Akcjonariat



Założyciele i Członkowie Zarządu

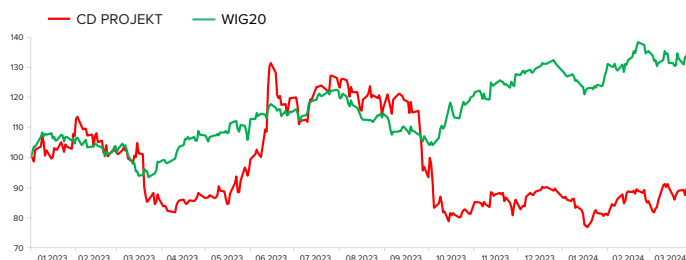
* Zgodnie z oświadczeniem złożonym 13 listopada 2023 r.

Atuty inwestycyjne

- Duży potencjał rozwoju rynku gier na świecie – szacowana wartość globalnego rynku gier w 2026 r.: 205,4 mld dol.*,
- Silna ekspozycja Grupy Kapitałowej CD PROJEKT na rynek globalny (przychody z eksportu stanowią 98% przychodów ze sprzedaży ogółem),
- Rozpoznawalne na całym świecie marki *Wiedźmin* i *Cyberpunk*.

* Newzoo

CD PROJEKT S.A. – kurs akcji*



Akcje na giełdzie*

GPW ticker	CDR
Bloomberg Stock Code	CDR.PW
Reuters Stock Code	CDR.WA
Indeks na GPW	WIG20
Liczba akcji	99 910 510
Kapitalizacja	11,6 mld zł
Kurs MIN (12TM)	99,20 zł
Kurs MAX (12TM)	170,00 zł
Średni dzienny wolumen obrotu (12TM)	370 tys. szt.
Średnia dzienna wartość obrotu (12TM)	46 mln zł
Średnia liczba transakcji na sesję (12TM)	6,0 tys.

* Dane z 2 kwietnia 2024 r.

Kalendarz inwestora

- **28 maja 2024 r.** – Skonsolidowany raport kwartalny za I kwartał 2024
- **28 sierpnia 2024 r.** – Skonsolidowany raport półroczny za I półrocze 2024
- **26 listopada 2024 r.** – Skonsolidowany raport kwartalny za III kwartał 2024

Dołącz do nas



CD PROJEKT S.A.
 ul. Jagiellońska 74
 03-301 Warszawa

Relacje inwestorskie
 CD PROJEKT S.A.
 ir@cdprojekt.com
 tel. +22 519 69 00