

The logo for CD PROJEKT is displayed in a bold, red, italicized sans-serif font. The letter 'O' in 'PRO' is stylized as a red eye with a white pupil. A registered trademark symbol (®) is located at the end of the word 'JEKT'.

CD PROJEKT®

Adam Kiciński

Prezes Zarządu

Piotr Nielubowicz

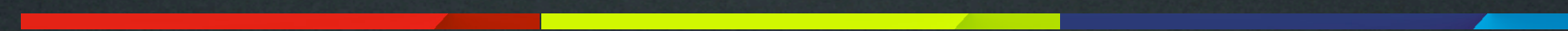
Wiceprezes Zarządu, CFO

Warszawa 21 maja 2013

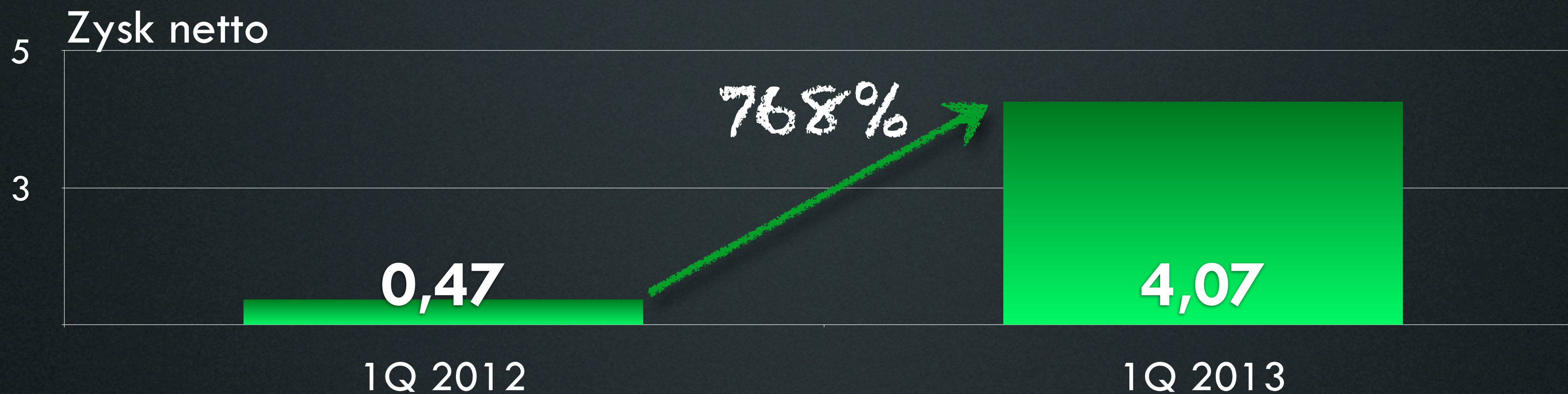
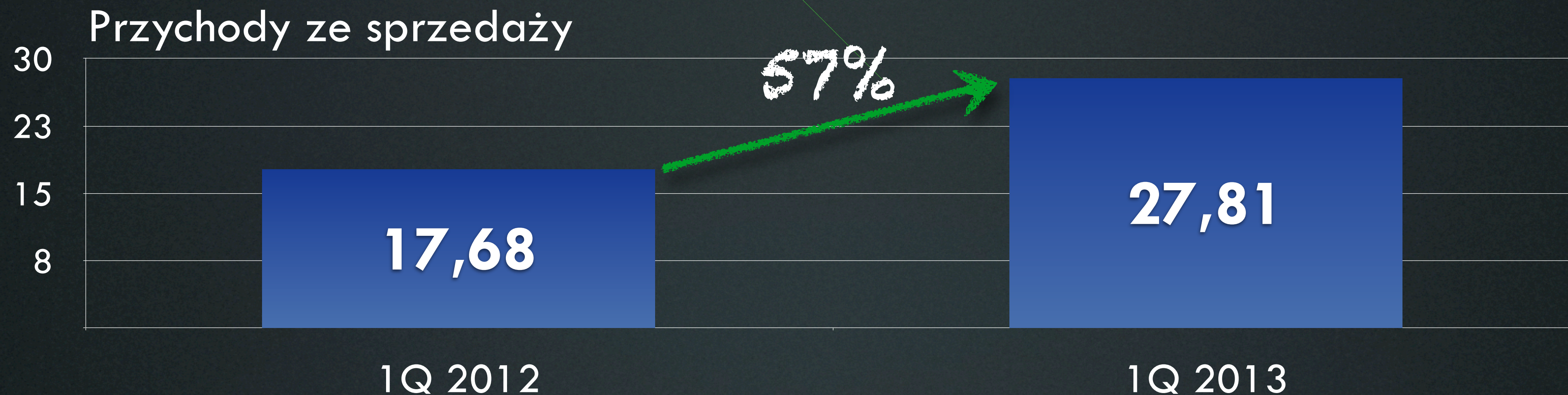
Agenda

- Wyniki Grupy Kapitałowej CD PROJEKT za 1 kwartał 2013 - najważniejsze dane
- Wyniki poszczególnych segmentów działalności za 1 kwartał 2013 - najważniejsze dane
- Plany z podziałem na segmenty działalności
- Sesja pytań i odpowiedzi

Wyniki finansowe



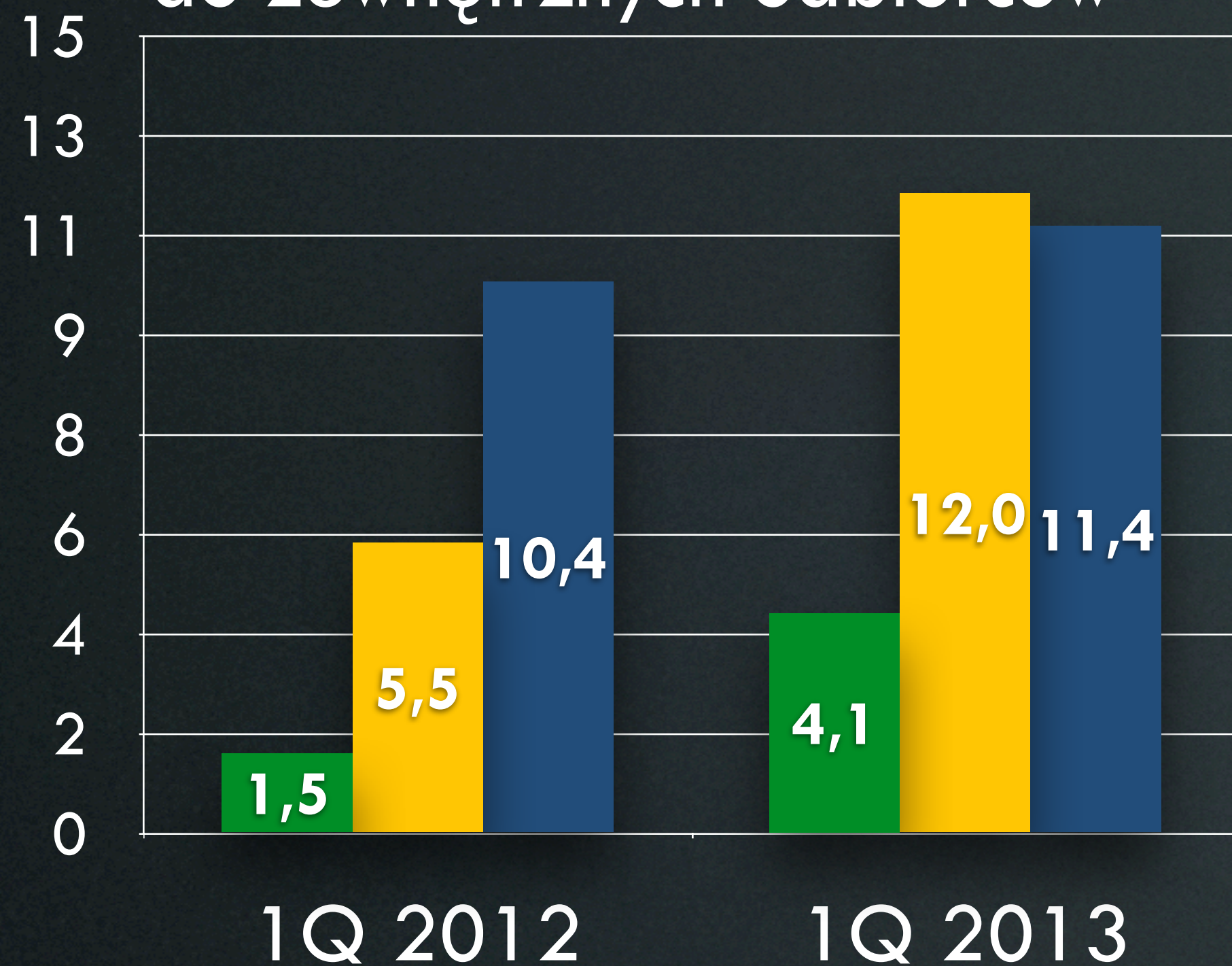
Podsumowanie wyników Grupy CD PROJEKT



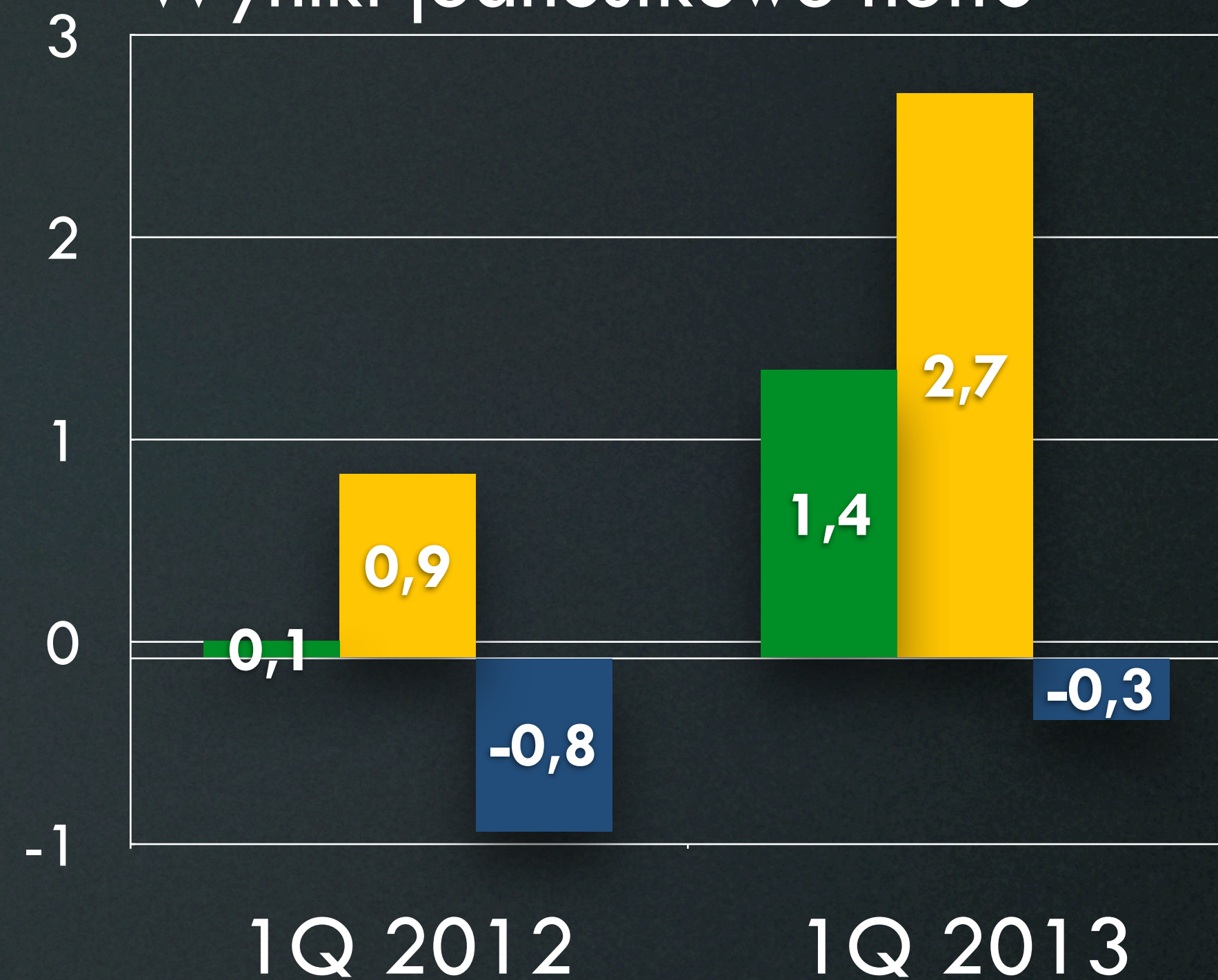
Dane w milionach PLN

Zestawienie wyników segmentów biznesowych

Przychody ze sprzedaży do zewnętrznych odbiorców



Wyniki jednostkowe netto



- Produkcja gier - Studio CD Projekt RED
- Globalna cyfrowa dystrybucja - GOG.com
- Dystrybucja i działalność wydawnicza w Polsce - CDP.pl

Dane w milionach PLN

Struktura aktywów Grupy CD PROJEKT



- aktywa trwałe
- gotówka i jednostki w fund. inw
- zapasy
- pozostałe
- należności handlowe
- wskaznik bieżącej płynności

Dane w milionach PLN

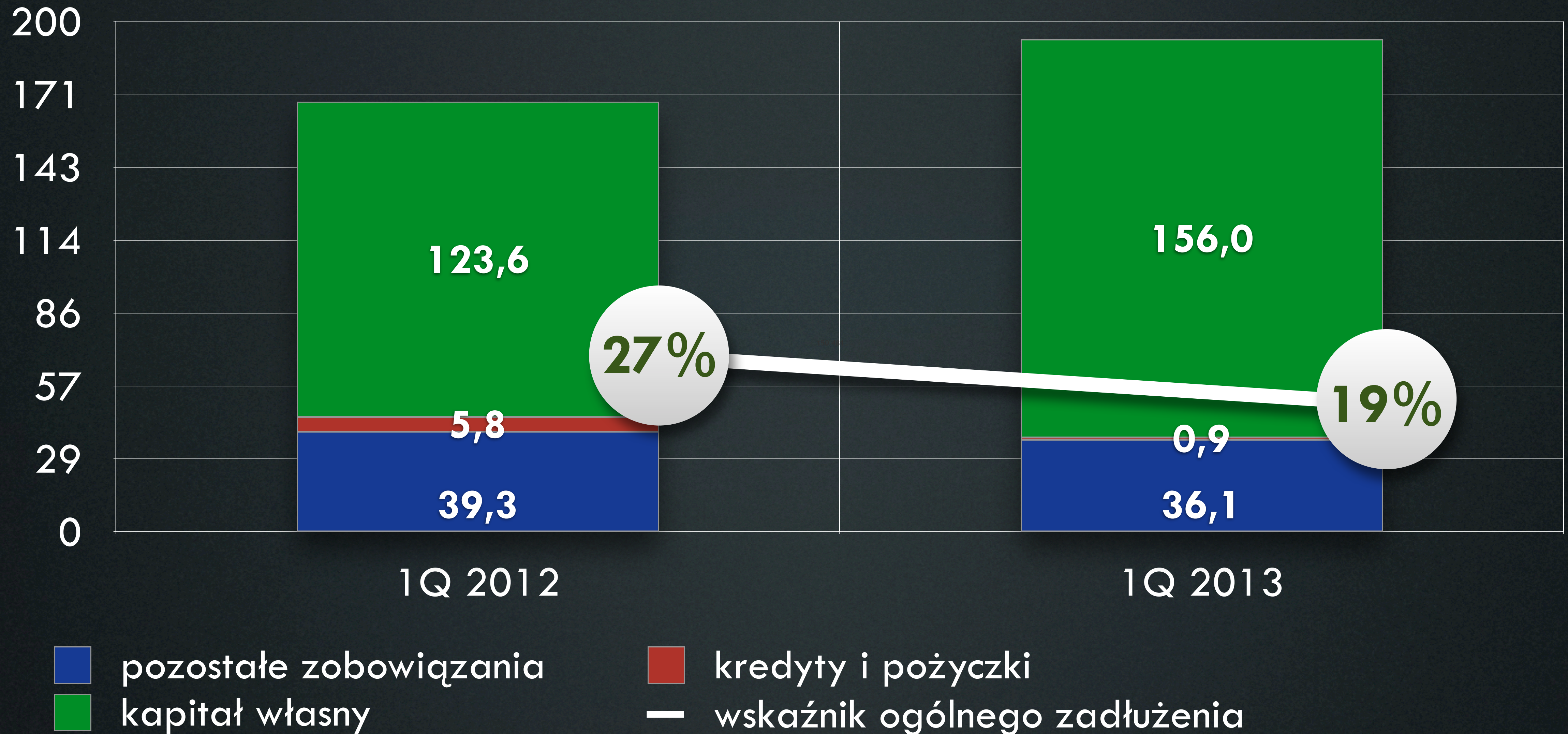
Struktura aktywów Grupy CD PROJEKT



aktywa trwałe zapasy należności handlowe
gotówka i jednostki w fund. inw. pozostałe — wskaźnik bieżącej płynności

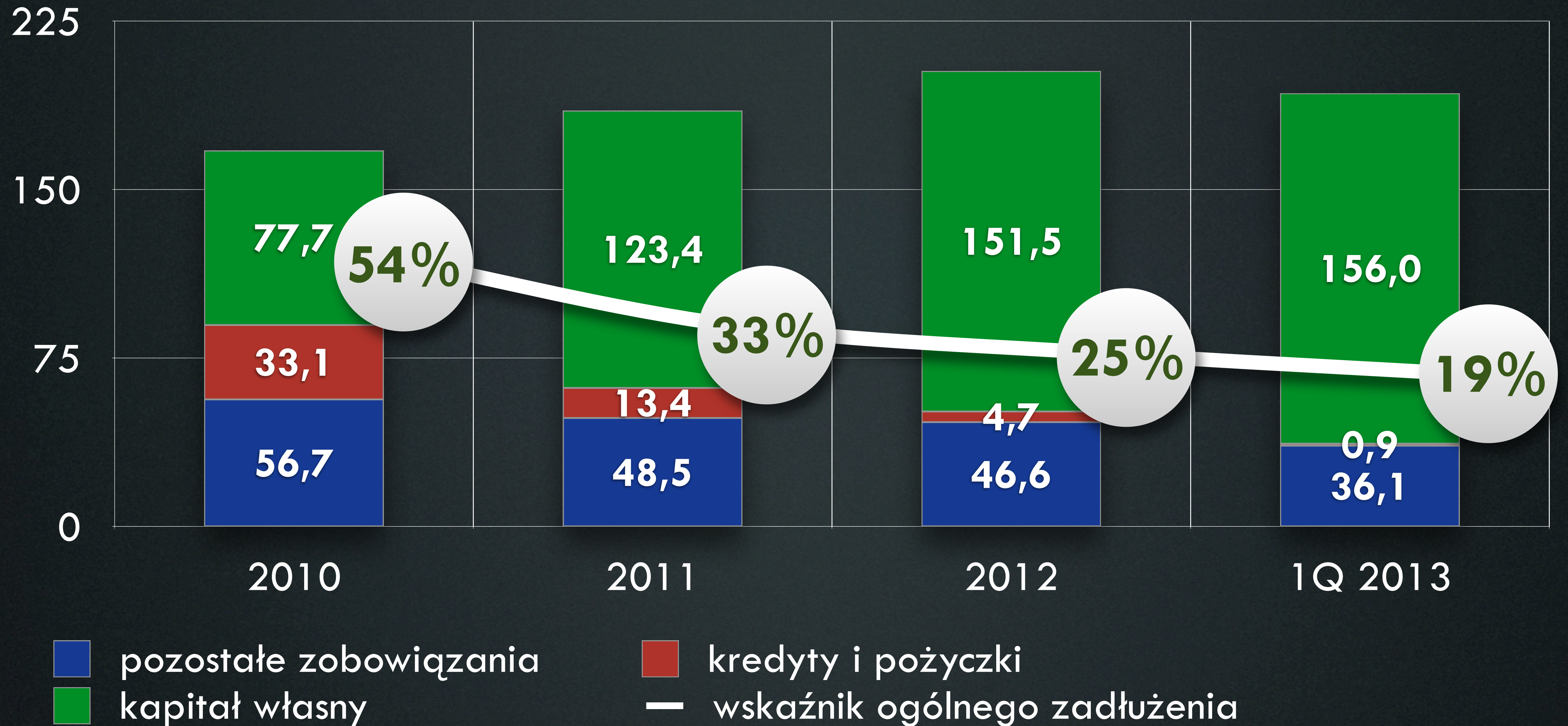
Dane w milionach PLN

Struktura pasywów Grupy CD PROJEKT



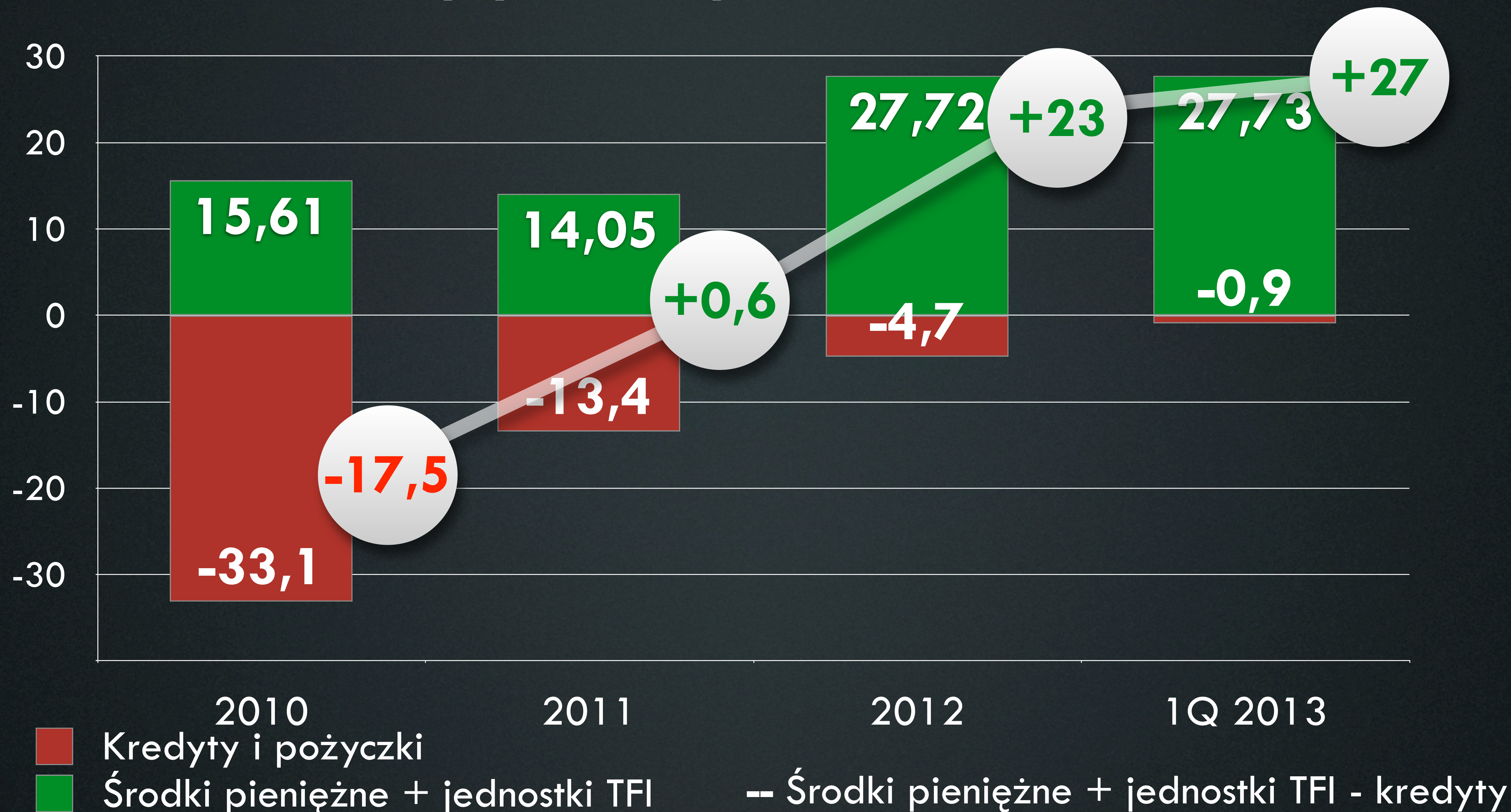
Dane w milionach PLN

Struktura pasywów Grupy CD PROJEKT



Dane w milionach PLN

Gotówka vs kredyty w Grupie CD PROJEKT



Kredyty i pożyczki

Środki pieniężne + jednostki TFI

-- Środki pieniężne + jednostki TFI - kredyty

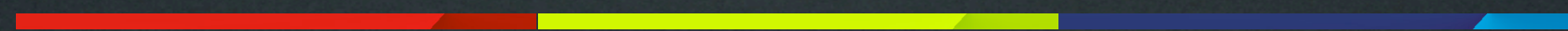
Dane w milionach PLN

Przepływy w 1 kwartale

	1Q 2012	1Q 2013
Zysk / Strata przed opodatkowaniem	248	3 306
Zmiana stanu zapasów	-2 574	-3 044
Zmiana stanu należności	10 850	14 954
Zmiana stanu zobowiązań, z wyjątkiem pożyczek i kredytów	-8 555	-10 145
Zmiana stanu pozostałych aktywów i pasywów i inne korekty	-390	-643
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO Z DZIAŁ. OPERACYJNEJ	906	4 977
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO Z DZIAŁ. INWESTYCYJNEJ	2 038	-934
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO Z DZIAŁ. FINANSOWEJ	-7 884	-4 038
PRZEPŁYWY PIENIĘŻNE NETTO RAZEM	-4 940	5
Środki pieniężne na początek okresu	9 819	26 866
Środki pieniężne na koniec okresu	4 879	26 871

Dane w tysiącach PLN

Strategia na 2013





Dystrybucja i działalność wydawnicza w Polsce

- Uruchomienie nowej komplementarnej kategorii w cyfrowej dystrybucji. Od marca na platformie CDP.pl dostępne są e-booki i e-komiksy (ponad 200 pozycji) w tym wiedźmińska saga Andrzeja Sapkowskiego na zasadach wyłączności.
- Pozyskanie do katalogu gier Electronic Arts - 100 tytułów, w tym takie hity jak: The Sims, FIFA, czy Battlefield.
- Rozszerzenie przez CDP.pl oferty produktowej w kategorii „gier bez prądu”. W kwietniu do sklepów trafiły pierwsze cztery zestawy kolekcjonerskich puzzli z grafikami z gier z serii „Wiedźmin”.

Najbliższe miesiące

- Uruchomienie nowej kategorii w cyfrowej dystrybucji.
- Premiera gry Diablo III na konsole (kultowy tytuł po raz pierwszy na te platformy).
- Premiera Disney Infinity - najważniejszego projektu Disneya na najbliższe 3 lata.

Dalsza część 2013 roku

- Fizyczna dystrybucja: Pozyskanie co najmniej jednego nowego partnera w kategorii gry wideo lub filmy.
- Cyfrowa dystrybucja: Pozyskanie 1-2 nowych wydawców gier ze ścisłej światowej czołówki.
- Dalsza optymalizacja obszarów: logistyka, rozliczenia, administracja w celu podniesienia wydajności organizacji.

CDPROJEKT[®] RED

Produkcja gier

- Pierwszy materiał teasujący drugi tytuł studio - Cyberpunk 2077. Ponad 7 mln widzów w pierwszym tygodniu od premiery.
- Pierwsza część kampanii promującej Wiedźmina 3 - to był dopiero początek ;)
- Premiera otwartej bety REDkit i rozbudowa wsparcia dla społeczności modderów.
- Kampanie promocyjne wspierające sprzedaż Wiedźmina 2.
- Otworzenie lokalnego przedstawicielstwa Studia CD Projekt RED w Stanach Zjednoczonych odpowiadającego za marketing i PR w obu Amerykach, w szczególności w USA.

Wiedźmin 3

start godny czołówki pierwszej ligii

CDPROJEKT RED



The Witcher 3: Wild Hunt - a must see next generation RPG

Gameinformer
(USA, Australia) #1 wśród magazynów o grach w Stanach i na świecie, nakład 8 mln, czytelnictwo 34 mln

3/2013

THE WITCHER 3 EXK

Wissen, was gespielt wird

U Games MAGAZIN

CRYSIS 3
Großer Test: Ist der Crytek-Shooter wirklich so genial, wie er aussieht? S. 66

EXKLUSIV

THE WITCHER
Größer als Skyrim: Wir haben das neue Rollenspiel von CD Projekt schon in A-Mur in PC Games: Neuerungen erklärt + exklusive Screenshots + Interview!

NEVERWINTER
Angespielt: Das Online-Rollenspiel im Dungeons&Dragons-Universum S. 33

SIM CITY
Aufbauspiel im Vorabtest: Karton, großer Hardware-H

PC GAMES GIBT'S AUCH ALS EXTENDED- UND DVD-AUSGABE MIT VOLLVERSION!

AUSGABE 247
3/13 | € 3,99
www.pcgames.de

ISSUE 238

THE WORLD'S NUMBER ONE PC GAMES MAGAZINE

PC GAMER

WORLD EXCLUS

THE WITCHER WILD HUNT
It's bigger, bloodier, more open than Skyrim

THE MADDEST RPG
DRAGON COMMANDER
Lizards with jetpacks and skeleton wives

EXTRA LIFE

- ◆ HOW TO PICK YOUR HERO IN DOTA 2
- ◆ THE MOD THAT MAKES TORCHLIGHT 2 MORE DEADLY
- ◆ WHY IMPERIALISM 2 IS BETTER THAN CIV 2
- ◆ REVAMPING MORROWIND

PC GAMER.com

4 196213 403991

Le magazine du jeu vidéo PC - Le magazine du jeu vidéo PC - Le magazine du jeu vidéo PC

CANARD ENCA

N° 271 - 2 Mars 2013

DOSSIER

PlayStation 4
C'est dans les vieux PC qu'on fait les nouvelles consoles

EN TEST

Aliens Colonial Marines
La ou y a de l'alien, y a pas de plaisir

AVENIR

The Witcher Wild

Plus grand, plus ouvert, plus ambitieux : les développeurs nous disent tout sur l'épisode final

PC GAMER.com

9 771470 169009

2xDVD

FAR CRY 2 PL MAGICKA

PEŁNE WERSJE GIER

INDIE DVD - PONAD 40 GIER NIEZALEŻNYCH

CD-ACTION

WIEDŹMIN 3
DZIKI GON

TOMB RAIDER • SIMCITY • DEAD SPACE 3
METAL GEAR RISING: REVENGEANCE

WORLD OF TANKS
KODY DO GIER, PORADNIK

CENA 15 zł 99 GR w tym w VAT

NR 04/2013 (215), OD 12.03.2013 DO 08.04.2013

INDEX: 334561
CENA: 15,99 zł
WTTM 694 VAT

ISSN 2426-2713

9 771426 271303

Wiedźmin 3

start godny czołówki pierwszej ligii

- Bardzo dobre przyjęcie ze strony dziennikarzy branżowych.
- 10 okładek (kolejne w drodze ;) - wszystkie najważniejsze pisma o grach w tym Game Informer - # 1 na świecie w dotarciu do mężczyzn 18-24.
- 40 artykułów w prasie drukowanej.
- 100+ publikacji online w 5 dni po ogłoszeniu prac nad grą.

Kolejne miesiące 2013 roku

- Otworzenie oddziału studia deweloperskiego w Krakowie
- Premiera pierwszej „gry bez prądu” opartej na świecie Wiedźmina.
- Podpisanie umów dystrybucyjnych na Wiedźmina 3 z partnerami z najważniejszych rynków.
- Udział w najważniejszych branżowych targach w USA i Europie.

Targi E3 w Los Angeles

- Mocna część kampanii promującej Wiedźmina 3 + nowe materiały.
- 3 dni obecności na największych targach gamingowych w USA.
- 21 prezentacji dla ponad 500 dziennikarzy i partnerów biznesowych.
- Rozmowy na temat umów dystrybucyjnych na Wiedźmina 3 z partnerami z najważniejszych rynków.
- niespodzianka! ;)

gog.com

Globalna cyfrowa dystrybucja

- Ekskluzywna premiera kultowej gry FPS - System Shock 2. Numer jeden na liście życzeń użytkowników serwisu. Na wprowadzenie tego tytułu do sprzedaży głosowało ponad 34 tys. osób.
- Wprowadzenie do oferty GOG.com okresowych ofert pakietowych dla serii gier (Game Series Bundles).
- 500+ gier w serwisie

Kolejne miesiące 2013 roku

- Dwa duże projekty badawczo-rozwojowe mające na celu przyspieszenie rozwoju platformy w kolejnych latach.
- Duża letnia promocja animująca sprzedaż.
- Nowe, pełnocenowe gry bez DRM równocześnie ze światową premierą.
- Otworzenie, częściowo współdzielonego ze studiem CD Projekt RED, lokalnego przedstawicielstwa GOG.com w Stanach Zjednoczonych odpowiadającego za rozwój biznesu i rekrutację.

Dynamiczny wzrost

gog.com



*Dane w milionach PLN

Dziękujemy za uwagę!

CD Projekt S.A.
ul. Jagiellońska 74
03-301 Warszawa
www.cdprojektred.com

Investor Relations:
Karolina Gnaś
karolina.gnas@cdprojekt.com
tel. +48 600 539 032

Zastrzeżenia prawne

Informacje zawarte w niniejszej prezentacji odzwierciedlają panujące aktualnie warunki (maj 2013 roku) oraz oceny według stanu na chwilę obecną (maj 2013 roku), które mogą ulec zmianie. Wszystkie przewidywania i stwierdzenia dotyczące przyszłości stanowią obraz obecnych opinii, subiektywnych osądów oraz założeń co do przyszłych zdarzeń i warunków i obciążone są ryzykiem i niepewnością. Istnieje możliwość wystąpienia nieoczekiwanych zdarzeń, nie ma więc gwarancji, że sytuacja będzie rozwijać się zgodnie z przewidywaniami. CD PROJEKT S.A. nie składa żadnych oświadczeń dotyczących dokładności lub kompletności jakichkolwiek oświadczeń, lub innych materiałów zawartych w niniejszym dokumencie.

Niniejsza prezentacja jest udostępniana wyłącznie w celach informacyjnych i nie stanowi oferty kupna bądź sprzedaży jakichkolwiek papierów wartościowych lub instrumentów finansowych. CD PROJEKT S.A, jego podmioty powiązane oraz jego zarząd i pracownicy nie przyjmują żadnej odpowiedzialności za bezpośrednie, pośrednie lub wynikowe straty lub szkody, jakie mogą powstać w związku z wykorzystywaniem niniejszego dokumentu lub informacji w nim zawartych.

Niniejsza Prezentacja nie zawiera kompletnej ani całościowej analizy finansowej CD PROJEKT S.A. ani Grupy CD PROJEKT, jak również nie przedstawia jej sytuacji i planów w kompletny ani całościowy sposób. Prezentacja może zawierać pewne nieścisłości lub opuszczenia. Spółka zwraca uwagę osobom, które zapoznają się z niniejszą prezentacją, że jedynym obowiązującym źródłem informacji i danych dotyczących CD PROJEKT S.A. są raporty bieżące i okresowe przekazywane przez Spółkę w ramach wykonywania obowiązków informacyjnych wynikających z regulacji prawa polskiego.

Pytania i odpowiedzi

