

## **CD PROJEKT podsumowuje początek 2024 roku**

**Pierwsze miesiące 2024 r. przyniosły umocnienie pozytywnego sentymentu wokół *Cyberpunka 2077*, co przyczyniło się do dobrej sprzedaży gry oraz dodatku *Widmo Wolności*. Był to także czas intensyfikacji prac studia CD PROJEKT RED nad przyszłymi projektami.**

W kwietniu studio CD PROJEKT RED otrzymało nagrodę w kategorii "Evolving Game" dla *Cyberpunka 2077* podczas gali BAFTA Games Awards 2024.

*– Cieszy nas zdobycie tak prestiżowej, branżowej nagrody. To docenienie ciężkiej pracy, jaką włożyliśmy w ostatnich trzech latach w Cyberpunka 2077 oraz świetnie przyjęty dodatek Widmo Wolności – mówi Michał Nowakowski, Joint CEO CD PROJEKT.*

10 maja br. *Cyberpunk 2077* po raz pierwszy osiągnął status 'Overwhelmingly positive' na platformie Steam. Oznacza to, że w poprzedzających 30 dniach co najmniej 95% recenzji graczy na tej największej platformie PC było pozytywnych. – *To bardzo budujące - szczególnie biorąc pod uwagę kolejne projekty z uniwersum Cyberpunka, nad którymi pracujemy – dodaje Michał Nowakowski.*

W I kwartale 2024 r. przychody Grupy CD PROJEKT wyniosły 227 mln zł. Skonsolidowany zysk netto osiągnął poziom 100 mln zł i był o 44% wyższy niż przed rokiem.

*- Jesteśmy zadowoleni ze sprzedaży w pierwszych miesiącach br. oraz wypracowania rentowności netto na poziomie 44%. Dobrym wynikiem rachunkowym towarzyszyły solidne przepływy z działalności operacyjnej, które w I kwartale wyniosły 181 mln zł. Przed nami czas inwestycji w kolejne projekty, jednak jesteśmy na nie dobrze przygotowani dzięki zgromadzonym przez lata rezerwom gotówkowym. Liczymy również na dalszą dobrą sprzedaż dotychczas wydanych tytułów - podsumowuje Piotr Nielubowicz, CFO CD PROJEKT.*

Pełne sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej CD PROJEKT znajduje się na stronie: <https://www.cdprojekt.com/pl/inwestorzy/centrum-wynikow/>.