

CD PROJEKT podsumowuje 2024 rok

- W 2024 roku Grupa CD PROJEKT wypracowała solidne wyniki finansowe dzięki bardzo dobrej sprzedaży gier ze swojego back catalogue
- *Cyberpunk 2077* oraz dodatek *Widmo Wolności* osiągnęły kolejne ważne poziomy sprzedażowe, a gra w wersji *Ultimate Edition* zmierza na urządzenia Mac z procesorami Apple Silicon
- *Wiedźmin 4* wszedł w fazę pełnoskalowej produkcji i został zaprezentowany na pierwszym zwiastunie podczas gali The Game Awards 2024 w Los Angeles

W 2024 r. skonsolidowane przychody ze sprzedaży Grupy CD PROJEKT osiągnęły wartość 985 mln zł, a zysk netto wyniósł blisko 470 mln zł, co przełożyło się na rentowność netto Grupy na poziomie 48%.

– *Obie nasze franczyzy mają za sobą znakomity rok. Naturalnie największy wpływ na wyniki Grupy CD PROJEKT miała sprzedaż Cyberpunka 2077. Bazowa wersja gry wraz z dodatkiem Widmo Wolności wygenerowała w zeszłym roku blisko 600 mln zł przychodu. Z kolei Wiedźmin 3, mimo upływu 10 lat od premiery dalej cieszy się niestabnym zainteresowaniem, wypracowując stabilny poziom przychodów. Bardzo cieszy nas fakt, że pomimo braku premier, osiągnięty w zeszłym roku zysk netto był trzecim najwyższym w historii Grupy* – podkreśla Piotr Nielubowicz, CFO CD PROJEKT.

Sprzedaż gry *Cyberpunk 2077* w listopadzie 2024 r. przekroczyła 30 milionów egzemplarzy, a dodatek *Widmo Wolności* sprzedał się w ponad 8 milionach kopii. W ciągu ubiegłego roku *Cyberpunk 2077* zdobył wiele wyróżnień, w tym prestiżową nagrodę BAFTA w kategorii Evolving Game przyznawaną grom z wyjątkowym popremierowym wsparciem ze strony zespołu deweloperskiego.

– *W tym roku Cyberpunk 2077 w wersji Ultimate Edition pojawi się na platformie macOS, co pozwoli nam dotrzeć do nowej grupy graczy i jeszcze bardziej powiększyć społeczność Night City* – zapowiada Michał Nowakowski, Joint CEO CD PROJEKT. – *Równocześnie poszerzamy uniwersum zbudowane wokół gier z cyberpunkowej franczyzy. W 2024 roku ogłosiliśmy kolejny projekt animowany, który jest obecnie rozwijany i w przyszłości trafi na platformę Netflix. A to tylko część tego, co mamy w planach* – dodaje.

Pod koniec 2024 roku studio CD PROJEKT RED wkroczyło w nowy etap prac nad pierwszą grą z nowej wiedźmińskiej sagi. *Wiedźmin 4*, znany wcześniej jako projekt Polaris, w listopadzie ub. roku wszedł w fazę pełnoskalowej produkcji, a zaprezentowany na grudniowej gali The Game Awards pierwszy trailer gry spotkał się z entuzjastycznym przyjęciem graczy. Zapowiedź nadchodzącej produkcji zdominowała nagłówki globalnych mediów, a ujawnienie Ciri jako nowej protagonistki wzbudziło ogromne zainteresowanie.

Dzięki osiągniętym wynikom finansowym, pomimo rekordowych wydatków na nowe projekty i wypłaty blisko 100 mln zł dywidendy, łączna wartość zasobów finansowych Grupy na przestrzeni minionego roku zwiększyła się o ponad 160 mln zł.

Pełne sprawozdanie finansowe Grupy Kapitałowej CD PROJEKT znajduje się na stronie: <https://www.cdprojekt.com/pl/inwestorzy/centrum-wynikow/>.